

Componentes:

- ◆ 115 cartas de preguntas
- ◆ 16 cartas especiales
- ◆ App de cuenta regresiva (7 segundos):

<https://qr.safeliz.com/gm/7s/>



COLECCIÓN: SAFELIZ GAMES

DISEÑO DEL JUEGO: VINICIUS A. MIRANDA

DIRECCIÓN DE ARTE: DANNILO A. CERQUEIRA

DISEÑADORA GRÁFICA: ANNE A. ARTIAGA

PUBLICACIÓN Y DISTRIBUCIÓN: SAFELIZ GAMES

PRODUCCIÓN Y DESARROLLO: NPG - NO PIERDAS LA GRACIA

EDICIÓN: NATALIA JONAS

CEO: MARIO MARTINELLI

CFD: SERGIO MATO RHINER

COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: RICKSON NOBRE



Créditos completos en: safelizgames.com

© 2025 Editorial Safeliz. Todos los derechos reservados.

Prohibida la reproducción total o parcial de este producto sin autorización por escrito.

7 SEGUNDOS DESAFÍO BÍBLICO

REGLAS

Pon a prueba tu conocimiento bíblico en una carrera contra el tiempo con *7 SEGUNDOS: DESAFÍO BÍBLICO*. En este juego emocionante y educativo, solo tendrás 7 segundos para responder preguntas y citar elementos de las Escrituras. ¿Estás preparado para demostrar que puedes ser más rápido que Elías, quien ganó una carrera contra Acab y sus caballos? Reúne a tu familia y amigos para descubrir quién es el verdadero experto en la Palabra de Dios. Prepárate para momentos de tensión, risas y aprendizaje profundo con cada carta revelada. ¡Y todo en solo 7 segundos!

TUTORIAL EN VÍDEO:



PREPARACIÓN:

Baraja las cartas y colócalas en un solo mazo boca abajo en el centro de la mesa. Los jugadores pueden mezclar todas las categorías o elegir solo una para jugar.

También se puede usar el dado digital disponible en el mismo enlace del app de cuenta regresiva.

¿CÓMO JUGAR?

- 1** Los jugadores juegan en sentido de las agujas del reloj. En cada ronda, un jugador elige una carta del mazo y la pasa al jugador a su izquierda, quien será el narrador de ese turno.
- 2** El narrador lee en voz alta el desafío de la carta al grupo. Inmediatamente después de la lectura, se inicia la cuenta regresiva de 7 segundos. ¡Adelante!
- 3** El jugador que ha tomado la carta necesita dar 3 respuestas válidas antes de que se acabe el tiempo. Si lo logra, el jugador gana esa carta y marca 1 punto.
- 4** Si el jugador no consigue responder correctamente, el jugador a su derecha tiene la oportunidad de intentar responder, también dentro de un límite de 7 segundos.

IMPORTANTE: No se pueden repetir las respuestas ya dadas por jugadores anteriores.

Si nadie consigue responder a la pregunta de una de las cartas, ¡es una señal de que necesitamos aprender más sobre ese tema! Deja la carta separada y, al final del juego, aprovechen para investigar más sobre ese asunto.

CARTAS ESPECIALES

Al inicio del juego, cada jugador recibe dos cartas especiales, una de cada tipo. Estas cartas pueden utilizarse en cualquier momento del partido para ayudar al propio jugador o incluso a otro jugador. Úsalas sabiamente para maximizar tus posibilidades de ganar:



70x7: Perdona tu error y ofrece una segunda oportunidad en una pregunta que no acertaste. ¡Como el perdón divino!



144.000: Has sido salvado de esa pregunta. No necesitas responderla, ¡y recibes el punto automáticamente! Un hermoso símbolo de la gracia divina.

FIN DEL JUEGO

El primer jugador en responder correctamente 7 preguntas y acumular 7 puntos es el ganador del desafío.

NIVELES DE LAS PREGUNTAS:



Fácil



Medio



Difícil

ACTUALIDAD

Aleatorio