



RULES

In *Bee! The Little Lost Sheep*, you will build a beautiful flock by turning over cards to find and save sheep. But watch out for the wolf! He wants to steal your sheep! Don't worry, shepherds can help protect you from him! Rescue the lost sheep, gather the largest flock, and protect your sheep in *Bee!*

OBJECTIVE

Have the largest flock (sheep cards) at the end of the game.

SETUP

- 1 Each player starts the round with 2 sheep cards in hand.
- 2 Add only one lost sheep card to the deck. Shuffle the remaining cards and spread them face down on the table with the green side up.
- 3 Draw lots to decide the order of play.



HOW TO PLAY

- On your turn, flip over one of the cards on the table (everyone must see which card was flipped).



- If you flip a sheep card, add it to your hand with your other sheep.



- If you flip a wolf card, you lose 1 or 2 sheep (depending on the number on the card). Place those cards aside with the wolf card.



- If you flip a shepherd card, you can save 1 or 2 sheep (depending on the number on the card). A shepherd can only save sheep from a wolf with the same number. If you have any sheep captured by the wolf, the wolf leaves and the sheep cards return to your hand.



Note: If you haven't lost any sheep, keep the shepherd card in your hand to use later if needed.

- If you flip the lost sheep card, shout "Bee!" Everyone claps and celebrates because the lost sheep has been found!



END OF THE GAME

The game ends when the lost sheep card is flipped, and the player with the most sheep in their hand wins.

Scan the QR code to watch the how-to-play video, learn about the benefits of this game, and download the rules.





REGLAS

En ¡Beee! La ovejita perdida armarás un hermoso rebaño al voltear cartas para encontrar y salvar ovejas. ¡Pero mucho cuidado con el lobo! Estas fieras quieren robar tus ovejitas! Pero no te preocupes, porque puedes encontrar pastores que pueden ayudarte a luchar contra ellas. Rescata a la oveja perdida, forma el mayor rebaño posible y protege a tus ovejitas en ¡Beee! La ovejita perdida.

OBJETIVO

Tener el mayor rebaño (cartas de oveja) al final de la ronda.

PREPARACIÓN

- 1 Cada jugador comienza la ronda con 2 cartas de oveja en la mano.
- 2 Añade una sola carta de la ovejita perdida al mazo. Baraja las demás cartas y colócalas en el centro de la mesa con el lado verde hacia arriba.
- 3 Haz un sorteo para definir qué jugador comienza el juego.



CÓMO JUGAR

- 1 En tu turno, voltear una de las cartas de la mesa (todas deben ver qué carta ha sido volteada).



- 1 Si encuentras una carta de oveja, colócala junto con tus otras cartas.



- 2 Si encuentras una carta de lobo, pierdes 1 o 2 ovejas (dependiendo del número en la carta). Coloca esas cartas aparte junto con la carta del lobo.



- 3 Si encuentras una carta de pastor, puedes salvar 1 o 2 ovejas (dependiendo del número en la carta). Un pastor solo puede salvar ovejas del lobo con el mismo número. Si tenías alguna oveja capturada por el lobo, el lobo se va y las cartas de oveja vuelven a tu mano.



Nota: Si no has perdido ninguna oveja, guarda la carta del pastor en tu mano para usarla después, si te ataca algún lobo.

- 4 Si volteas la carta de la oveja perdida, ¡grita "Beee!" y añádela a tu rebaño. Todos deben aplaudir y celebrar, porque la vejita perdida ha sido encontrada.



FIN DEL JUEGO

El juego termina cuando se voltear la carta de la oveja perdida, y el jugador con más ovejas en la mano gana.

Escanea el código QR para ver el video práctico de cómo jugar, conocer los beneficios de este juego y descargar este manual.





REGRAS

Em *Beeel! A Ovelinha Perdida*, você vai formar um lindo rebanho ao virar cartas para encontrar e salvar ovelhas. Porém, muito cuidado com o lobo! Ele quer roubar suas ovelhinhas! Mas não se preocupe, pastores podem te ajudar contra ele! Resgate a ovelha perdida, monte o maior rebanho e proteja suas ovelhinhas em *Beeel!*

OBJETIVO

Ter o maior rebanho (cartas de ovelha) ao final da rodada.

PREPARAÇÃO

- 1 Cada jogador começa a rodada com 2 cartas de ovelha na mão.
- 2 Adicione apenas uma carta da ovelha perdida ao baralho. Embaralhe as demais cartas e espalhe-as na mesa com o lado verde para cima.
- 3 Faça um sorteio para definir a ordem dos jogadores.



COMO JOGAR

- Na sua vez, vire uma das cartas da mesa (todos devem ver qual carta foi virada).



- Se virar uma carta de ovelha, coloque-a com suas outras cartas.



- Se virar uma carta do lobo, você perde 1 ou 2 ovelhas (conforme o número na carta). Coloque essas cartas de lado, junto com a carta do lobo.

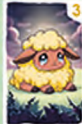


- Se virar uma carta do pastor, você pode salvar 1 ou 2 ovelhas (conforme o número na carta). Um pastor só pode salvar de um lobo com o mesmo número. Se você tinha alguma ovelha capturada pelo lobo, o lobo vai embora e as cartas de ovelha voltam para a sua mão.



Nota: Se não tiver perdido nenhuma ovelha, guarde a carta do pastor na mão para usá-la depois, se precisar.

- Se virar a carta da ovelha perdida, grite **Beeel!** Todos devem bater palmas e comemorar, pois a ovelhinha perdida foi encontrada!



FIM DO JOGO

O jogo acaba quando a carta da ovelha perdida é virada, e quem tiver mais ovelhas na mão vence.

Escaneie o QR code para ver o vídeo prático de como jogar, conhecer os benefícios deste jogo e baixar este manual.



Bééé!



Bienvenue dans *Bééé ! La petite brebis perdue*, dont le but du jeu est de former le plus grand troupeau. Pour cela, retourne les cartes, trouve les moutons et sauve-les. Mais attention, un loup rôde! Il veut voler tes moutons! Heureusement, les bergers sont là pour t'aider à les protéger. Toutefois, le temps est compté. La partie prend fin lorsque la brebis perdue est retrouvée, car c'est alors l'heure de se réjouir et de célébrer.

OBJECTIF

Former le plus grand troupeau (posséder le plus grand nombre de cartes "Mouton") à la fin de la partie.

PRÉPARATION

- 1 Chaque joueur commence le tour avec 2 cartes "mouton" en main.
- 2 Ajoute une seule carte de la brebis perdue au paquet. Mélange les autres cartes et dispose-les sur la table, face verte visible.
- 3 Tire un sort pour déterminer l'ordre des joueurs.



DÉROULEMENT DU JEU

- Retourne une des cartes disposées sur la table (tout le monde doit voir quelle carte est retournée).



- Si tu retournes une carte "Mouton", ajoute-la à ton jeu.



- Si tu retournes une carte "Loup", tu perds 1 ou 2 moutons (selon le chiffre inscrit sur la carte). Place ces moutons de côté avec la carte "Loup".



- Si tu retournes une carte "Berger", tu peux sauver 1 ou 2 moutons (selon le chiffre inscrit sur la carte). Un berger ne peut sauver que des moutons d'un loup du même nombre. Si tu avais des moutons capturés par le loup, ceux-ci reviennent dans ton jeu et le loup s'en va.



Remarque: Si tu n'as perdu aucun mouton, garde la carte "Berger" pour l'utiliser plus tard.

- Si tu retournes la carte du "Mouton Perdu", crie "Bééé". Tout le monde doit applaudir et se réjouir, car la brebis perdue a été retrouvée!



FIN DU JEU

La partie se termine lorsque la carte du "Mouton Perdu" est retournée. Le gagnant est le joueur avec le plus de moutons en main.

Scannez le QR code pour voir la vidéo pratique du jeu, découvrir les bienfaits de ce jeu et télécharger ce livret.

